

Wedstrijdreglement Apps from Antwerp 2018

Dit reglement legt de modaliteiten vast voor de wedstrijd Apps from Antwerp.

Inleiding

Ontwikkelaars gaan samen met de bewoners, bedrijven, studenten en bezoekers van Antwerpen op zoek naar kansen om met een zelfgemaakte app een bestaand probleem op te lossen of situaties te verbeteren. De ontwikkelaars kunnen daarbij gebruik maken van open data en open services. De drie beste cases, verkozen door een professionele jury, krijgen een financiële boost en ondersteuning tijdens de ontwikkeling.

Het project verloopt in drie fases: eerst krijgen Antwerpenaars via workshops de kans om ideeën, wensen en verzoeken aan te geven. Op die manier worden drie probleemstellingen gedistilleerd.

In de tweede fase worden deze probleemstellingen tijdens een hackathon voorgelegd aan de kandidaat app-bouwers. Een professionele jury koppelt de drie beste concepten aan een partnerbedrijf, dat meter wordt van het idee.

Tenslotte gaan de winnaars de derde fase in, waarin ze met ondersteuning van hun meter de app bouwen, en hiervoor elk 18.000 euro van de stad ontvangen

De stad kiest jaarlijks de data waarop de wedstrijd plaatsvindt.

Artikel 1. Algemene voorwaarden

De wedstrijd wordt georganiseerd door de stad Antwerpen, Grote Markt 1, 2000 Antwerpen (de organisator).

Over het wedstrijdreglement, de organisatie en/of de uitslag van de wedstrijd wordt geen enkele correspondentie (briefwisseling, e-mails en/of telefoongesprekken) gevoerd. Alle bijkomende mededelingen en/of publicaties in verband met de wedstrijd gelden als punt van reglement. Alle beslissingen vanwege de organisator zijn zonder verhaal.

De organisator kan niet aansprakelijk worden gesteld als onderhavige wedstrijd of een deel ervan zou worden gewijzigd, uitgesteld, ingekort of geannuleerd wegens overmacht en/of om redenen buiten haar wil.

Druk-, spel-, zet- en/of andere fouten kunnen niet worden ingeroepen als grond voor schadevergoeding en/of welke verplichting dan ook vanwege de organisator.

De communicatie over deze wedstrijd verloopt via het kanaal "Apps from Antwerp" op de website www.antwerpen.be.

Artikel 2. Definities

App

App wordt in deze wedstrijd breed geïnterpreteerd. Concreet gaat het over:

- een digitale oplossing (dus hoofdzakelijk software, geen fysiek product);
- beschikbaar voor mobiele apparaten (smartphone, tablet, wearable ...);
- online beschikbaar (website, web app) of downloadbaar via een app store of website;
- voor één of meerdere besturingssystemen of platforms naar keuze.

Vier B's

De vier doelgroepen van de stad Antwerpen: bewoners, bedrijven, bezoekers en 'brains' (leerlingen en studenten).

Artikel 3. Deelname

Wie kan deelnemen aan de hackathon?

Deelnemers schrijven zich in als team van minstens drie en maximaal zes personen. Een team kan zowel een bedrijf zijn, als een groep natuurlijke personen. Minderjarigen kunnen deelnemen als minstens één teamlid meerderjarig is. Deze meerderjarige ondertekent in dat geval de nodige documenten en staat mee garant voor de app en het correct opvolgen van het wedstrijdreglement.

Deelnamevoorwaarden

Per hackathon kan elke deelnemer, in welke hoedanigheid ook, slechts éénmaal deelnemen. Eén bedrijf kan dus niet deelnemen als meerdere teams.

Met zijn/haar deelname aanvaardt de deelnemer automatisch het wedstrijdreglement evenals elke andere beslissing die de organisator zou moeten nemen.

In het geval van misbruik, misleiding of bedrog behoudt de organisator zich uitdrukkelijk het recht om, na een schriftelijke aanmaning, de betrokken deelnemer uit te sluiten van de onderhavige wedstrijd.

Inschrijven voor de hackathon

De stad voorziet een deelnameformulier op de website www.antwerpen.be. De kandidaat-deelnemers kunnen in de periode voorafgaand aan de afsluitdatum via dit formulier inschrijven voor de hackathon. De deadline voor het inschrijven wordt vastgelegd door het college en gecommuniceerd op de website.

Deelnemen kan door het e-formulier correct en volledig in te vullen. De e-formulieren die slechts gedeeltelijk of niet correct zijn ingevuld, worden uitgesloten van deelname aan deze wedstrijd.

Deelnames die te vroeg of te laat worden ingediend, worden automatisch en zonder bericht uitgesloten van deelname aan deze wedstrijd.

In het deelnameformulier wordt gevraagd:

- teamnaam;
- indien bedrijf of vzw: ondernemingsnummer;
- voor- en achternaam van de teamleden;
- welke competenties voor het bouwen van apps hebt u als team? ;
- welke competenties ontbreken eventueel in uw team?

Minimaal en maximaal aantal deelnemende teams

De hackathon wordt enkel georganiseerd indien minstens acht teams zich hebben ingeschreven. Het maximaal aantal deelnemers hangt af van de capaciteit van de locatie, en wordt vooraf op de website gecommuniceerd.

Indien er meer geldige inschrijvingen binnenkomen dan er plaatsen zijn, worden de deelnemers die chronologisch laatst indienden uitgesloten.

Artikel 4. Verloop van de hackathon

De gedetailleerde planning van de hackathon zal afhangen van de gekozen thema's en het aantal inschrijvingen. De stad zal tijdig communiceren over de datum, het verloop en de beoordelingscriteria voor de apps.

Dagindeling

De hackathon zal bestaan uit:

- een voorstelling van de drie thema's (plenair);
- een tijdsblok van enkele uren waarop de teams een case voorbereiden voor één van de thema's;
- een tijdsblok waarin de teams hun case kort (+/- 10 minuten per team) pitchten aan de jury voor hun thema;
- een tijdsblok waarin de jury's delibereren en een winnaar kiezen;
- een voorstelling van de drie winnaars (plenair).

Voorwaarden waar de apps aan moeten voldoen

Een app moet voldoen aan de volgende voorwaarden:

- het gaat over een app (zie definities vooraan in dit reglement);
- de app is nieuw, met andere woorden er wordt iets gebouwd specifiek voor deze wedstrijd. Voortbouwen op ideeën of concepten die het team al eerder ontwikkelde kan, zolang er een duidelijk aantoonbare ontwikkeling is die binnen het kader van de wedstrijd zal gebeuren;
- uitvoertaal van de app is Nederlands, tenzij het voor de inhoud van de app nodig is om meertalig of anderstalig te zijn;
- de app heeft als doelpubliek minstens één van de vier B's van de stad Antwerpen;
- de app kan autonoom werken. Het is dus geen app die enkel kan functioneren als de stad Antwerpen hem zou aankopen of als de stad Antwerpen een specifieke samenwerking of ontwikkeling zou moeten aangaan, speciaal voor deze app;
- De app biedt een oplossing voor één van de probleemstellingen die aan het begin van de hackathon worden voorgesteld.

Niet toegelaten zijn apps die in strijd zijn met de waarden die stad Antwerpen uitdraagt, onder andere apps die:

- discriminatie of racisme in de hand werken;
- van politieke aard zijn;
- kwetsend of opzettelijk provocerend taalgebruik bevatten;
- illegale activiteiten faciliteren.

Apps die niet aan bovenstaande voorwaarden voldoen, worden uitgesloten door de jury.

Keuze winnaars

- De winnaar per thema wordt gekozen door een jury. Deze jury wordt evenwichtig samengesteld en bestaat ondermeer uit:
 - het meter- of peterbedrijf dat de winnaar zal coachen;
 - vertegenwoordigers van de stad Antwerpen en Digipolis Antwerpen;
 - één of meerdere externe experts in verband met het thema;
 - eventueel: andere experts zoals winnaars van vorige edities;
 - eventueel: burgers die deelnamen aan de workshops waar de thema's werden bepaald.
- De beoordelingscriteria worden vooraf aan de hackathon gecommuniceerd naar de deelnemers

Communicatie winnaars

Na de hackathon worden de laureaten bekendgemaakt.

Artikel 5. Prijzen

Geldprijs

De drie winnaars ontvangen elk een financiële ondersteuning van 18.000,00 euro.

Een kwart van het bedrag wordt toegekend en betaald bij de start, de rest na drie maanden, op voorwaarde dat de case effectief werd opgeleverd.

De stad Antwerpen sluit bij de betaling van het eerste deel een resultaatsverbintenis af met de indiener. Als de app na de periode van drie maanden niet werd opgeleverd, wordt het tweede deel niet uitbetaald, en wordt het eerste kwart teruggevorderd.

Aanwending van de geldprijs

De ontvangen geldprijs moet aangewend worden voor het doel waarvoor ze is toegekend. De begunstigde van de geldprijs moet ten allen tijde het doelmatig gebruik van de geldprijs kunnen aantonen.

Kosten die de deelnemers kunnen inbrengen zijn:

- kosten voor het bouwen van de app: functionele analyse, wireframes, programmeren, design, testen...;
- communicatie- en promotieacties voor de app, zoals sociale media-acties, advertenties...;
- aankoop van hardware nodig voor het bouwen of testen van de app.

Werkuren kunnen worden ingebracht als kost, op basis van de verloning die de bouwer normaal gezien ontvangt bij vergelijkbare activiteiten. De deelnemers houden hiervoor duidelijke timesheets bij.

Bij uitbesteding aan derden geldt de factuurprijs exclusief btw (voor btw-plichtige rechtspersonen) en inclusief btw voor niet-btw plichtige en natuurlijke personen.

Kosten die niet worden aanvaard:

- kosten waarvan de link met het bouwen van de app onduidelijk of onrechtstreeks zijn, zoals catering tijdens de werkuren;
- kosten die geen aantoonbare link hebben met de app.

Ondersteuning door het meter- of peterbedrijf

Bovenop de financiële prijs, ontvangen de drie winnaars ook zes uur coaching door een meter- of peterbedrijf.

De stad Antwerpen maakt hiervoor een afspraak met drie ondernemingen.

Artikel 6. Oplevering

Aan het einde van de cyclus, worden de apps opgeleverd. De stad Antwerpen publiceert de links (appstores, url) en een beschrijving op het kanaal "Apps from Antwerp" op www.antwerpen.be. De indiener is, indien van toepassing, zelf verantwoordelijk voor de publicatie in de respectievelijke appstores.

Verantwoording en controle

Binnen 14 kalenderdagen na afloop van de activiteit moeten volgende verantwoordingsstukken worden ingediend:

1. financiële verantwoordingsstukken (facturen, schuldvorderingen, ...);
2. een activiteitenverslag dat toelaat de inhoud en het bereik van de activiteit na te gaan (indien van toepassing);
3. een volledig en schematisch overzicht van de inkomsten en de uitgaven van de activiteit of het project (indien van toepassing).

Daarnaast kan de stad Antwerpen alle relevante documenten opvragen bij de begunstigde. Afgevaardigden van de stad Antwerpen kunnen ter plaatse het gebruik van de geldprijs komen controleren.

Artikel 7. Eigendom app

De indiener blijft eigenaar van en eindverantwoordelijke voor de gebouwde app. De stad Antwerpen is niet aansprakelijk voor geleden schade als gevolg van het gebruik van de app.

De indiener is volledig vrij om een betaalmodeel te kiezen voor de app.

Artikel 8. Privacy

De persoonsgegevens die de organisator verzamelt over de deelnemers vallen onder toepassing van de wet van 8 december 1992 tot bescherming van de persoonlijke levenssfeer ten opzichte van verwerking van persoonsgegevens. De gegevens worden opgenomen in een bestand voor intern gebruik door de organisator. De organisator gebruikt deze lijst als controlelijst voor de uitreiking van de gewonnen prijzen, voor communicatie over het verdere wedstrijdverloop, of voor uitsluiting zoals vermeld in artikel 3 van dit reglement. De deelnemers hebben vrije toegang tot deze gegevens om er zo nodig verbetering en/of doorhaling van te vragen. U kunt zich voor de uitoefening van deze rechten wenden tot de infolijn van de stad Antwerpen op het telefoonnummer 03 22 11 333 of via het mailadres info@stad.antwerpen.be.

Artikel 9. Sancties

In de volgende gevallen kan het college beslissen de reeds betaalde geldprijs terug te vorderen of de toegekende subsidie geheel of gedeeltelijk niet te betalen:

1. geldprijzen die niet gebruikt worden voor het doel waarvoor ze zijn toegekend en/of waarvan het gebruik niet verantwoord wordt;
2. als de gevraagde verantwoordingsstukken niet tijdig worden ingediend kan de stad de betaalde subsidie terugvorderen;
3. als de begunstigde zich verzet tegen een controle ter plaatse of deze bemoeilijkt kan de stad de betaalde geldprijs terugvorderen of beslissen.

In geval van fraude of valse verklaringen kan het college bijkomend beslissen om in de toekomst geen subsidies meer toe te staan.

Artikel 10. Van toepassing zijnde regelgeving

Op het verlenen van subsidies volgens dit reglement is ook de wet van 14 november 1983 'houdende controle op de toekenning en op de aanwending van sommige toelagen' en het stedelijk Algemeen reglement op de toelagen van 16 december 2006 van toepassing.

Artikel 11. Inwerkingtreding en duur

Dit reglement vervangt het reglement dat op 20 februari 2017 werd goedgekeurd door de gemeenteraad.

Dit reglement treedt in werking op 1 maart 2018 en eindigt op 31 december 2019.